



OPTATIVA 3r ESO "TECNOLOGIES CREATIVES"

Curs: alumnat de 3r d'ESO de l'Optativa de Tecnologies Creatives.

Temporització de l'activitat: 3 sessions d'una hora.

Metodologia: Després d'utilitzar durant un període el programa Scratch, en aquestes sessions han fet una ampliació amb la placa Makey.

Cada grup (format per 4 persones) havia d'escollir un programa d'Scratch que es pogués controlar amb les fletxes, tecla espai o "clic" del ratolí per poder adaptar-ho a la placa Makey amb facilitat.

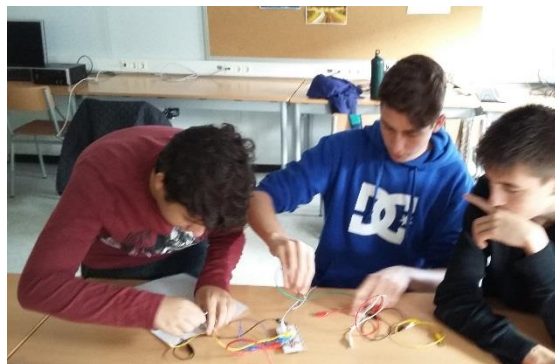
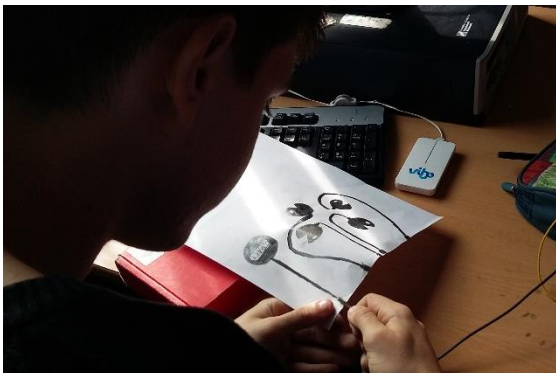
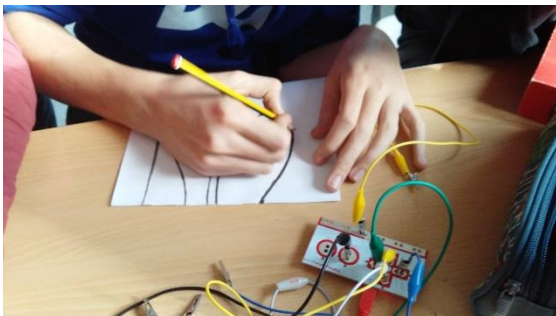
Tota la descripció de l'activitat es pot veure al següent enllaç:

<https://agora.xtec.cat/inslesvinyescubelles/general/tecnologies-creatives-optativa-de-3r/>

Les idees que van sorgir han estat aquestes:

- Programa Come-Cocos controlat amb la placa Makey i un circuit fet amb grafit de mines de llapis tou.

Joc utilitzat: <https://scratch.mit.edu/projects/106503137/>

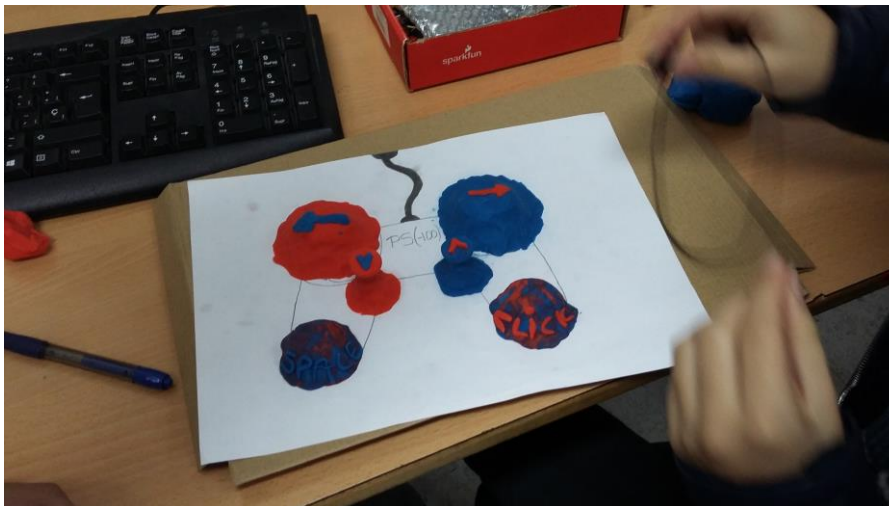
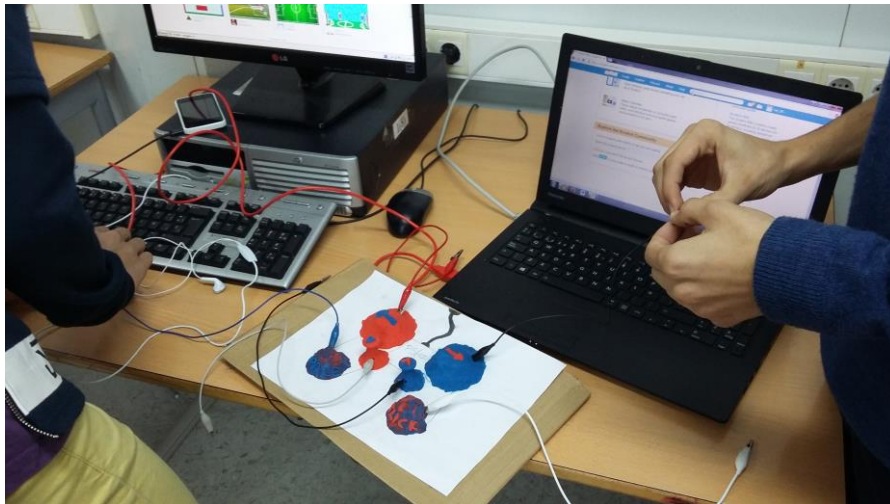




- Programa que controla una pilota amb les fletxes com sigues un joc de futbol, controlant la placa Makey amb un joystick fet amb plastilina.

Després d'una setmana la plastilina els hi va quedar molt seca i això va fer que el joystick deixés de funcionar, per aquest motiu van per optar un "plan B" ràpid i van escollir controlar el joc amb els seus cossos.

Jos utilitzat: <https://scratch.mit.edu/projects/112312918/>





Generalitat de Catalunya
Departament d'Ensenyament
Institut Les Vinyes

INS Les Vinyes