



RACONS DE MATEMÀTIQUES A CICLE INICIAL:

Proposta de dues activitats per treballar amb els BEE-BOTS en petits grups.

A) COSSOS GEOMÈTRICS (CUB, PRISMA, PIRÀMIDE, CON I CILINDRE)

OBJECTIUS:

- ✓ Accedir a conceptes matemàtics d'una manera lúdica
- ✓ Iniciar-se en el llenguatge de programació.
- ✓ Desenvolupar l'aprenentatge per descoberta.
- ✓ Desenvolupar un treball col·laboratiu on s'han d'ajudar entre ells per aconseguir l'objectiu que es proposen.
- ✓ Despertar l'interès pel món de la robòtica.

DESENVOLUPAMENT DE L'ACTIVITAT:

Proposta per treballar amb un grup de 5-6 alumnes.

Es demana a l'alumnat que distribueixin les diferents imatges de manera aleatòria en la quadrícula transparent. Els noms de cada cos geomètric estan cap avall i cada vegada un nen/a agafa un cartronet i el llegeix. Després busca en el taulell quines de les imatges corresponen al cartellet. A continuació dona les instruccions al bee-bot perquè aquest es dirigeixi des d'un punt determinat cap a la imatge que ha triat. La resta del grup comprova i ajuda si cal al seu company/a.





B) CÀLCUL MENTAL (SUMES)

OBJECTIUS:

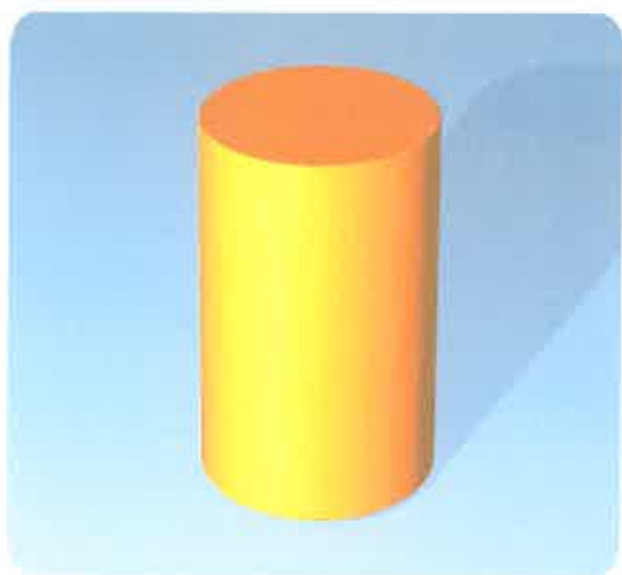
- ✓ Treballar el càlcul mental d'una manera lúdica realitzant sumes amb nombres fins al 30.
- ✓ Iniciar-se en el llenguatge de programació.
- ✓ Desenvolupar un treball col·laboratiu on s'han d'ajudar entre ells per aconseguir l'objectiu que es proposen.
- ✓ Despertar l'interès pel món de la robòtica.

DESENVOLUPAMENT DE L'ACTIVITAT:

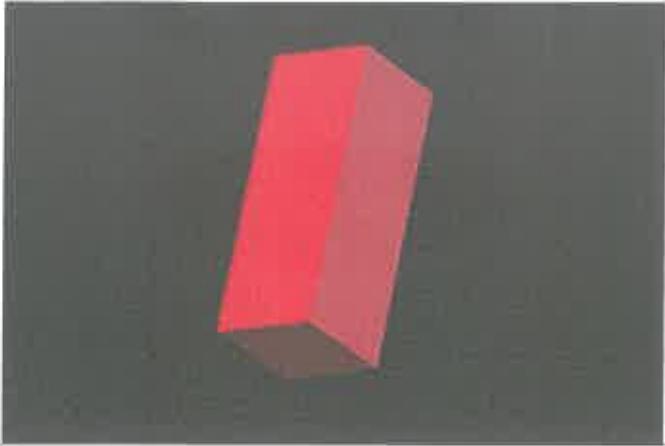
Proposta per treballar amb un grup de 5-6 alumnes.

Cada alumne tria una suma i li proposa al company/a que la busqui en el taulell i que dirigeixi el bee-bot cap a aquesta operació. Després li demana que calculi el resultat mentalment i que torni a dirigir el bee-bot cap al resultat. Es tracta de fer dues seqüències per programar el bee-bot: una primera per trobar l'operació i una altra per trobar el resultat que prèviament haurà de calcular mentalment. És el propi alumnat el que comprova que el company/a resolgui bé l'operació matemàtica.





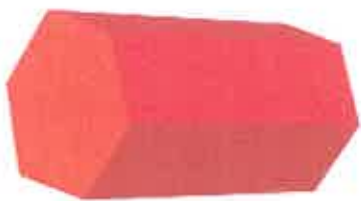
 @matematicasvisuales

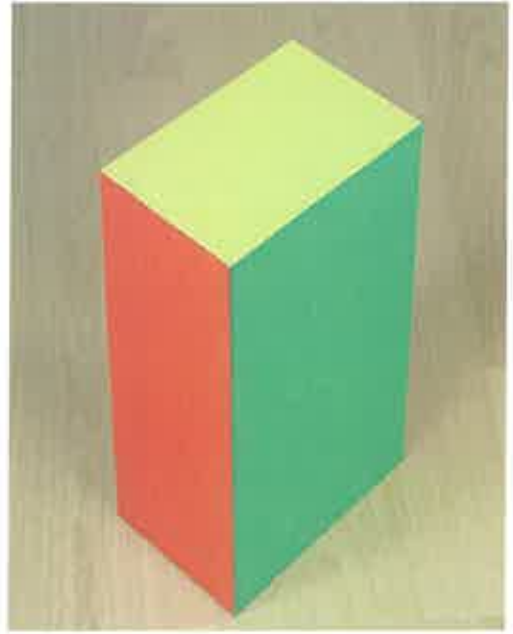
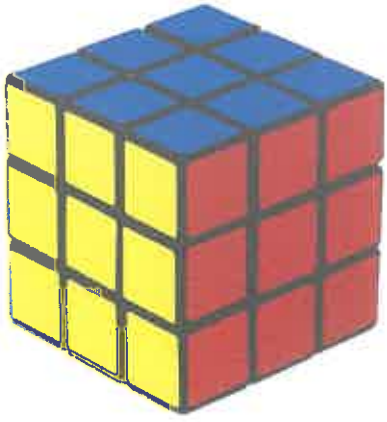


ESFERA

CUB

CON





| | |
|---------------|---------------|
| 6 + 3 | 8 + 4 |
| 5 + 5 | 3 + 7 |
| 3 + 9 | 6 + 5 |
| 8 + 8 | 2 + 13 |
| 10 + 6 | 20 + 8 |
| 14 + 6 | 9 + 5 |
| 9 | 12 |
| 10 | 10 |
| 12 | 11 |
| 16 | 15 |
| 16 | 28 |
| 20 | 14 |