

Jocs infantils per a programar

Primo. Una interfície dissenyada per ensenyar lògica de programació per a nens de tres a set anys jugant amb els conceptes de càlcul, seqüències d'instruccions i algoritmes.

CODiE. Una start-up hongaresa va crear un robot de joguina amb l'objectiu d'ensenyar llenguatge de programació a nens d'entre vuit i dotze anys.

Dash & Dot. Dos robots que ensenyen a adquirir coneixements de programació a nens a partir de cinc anys que estan sent provats en col·legis de primària als EUA.

Bee-Bot. Ninot amb forma d'abella que es pot fer servir per ensenyar programació a nens que encara no saben els números i les lletres, ja que les instruccions es donen mitjançant fletxes.

Puzzlets. Dissenyat per ensenyar als nens com es programen els videojocs mitjançant una targeta.

Kano. Kit per a la construcció d'un ordinador petit, que després pot ser utilitzat per a crear jocs i com una ajuda per aprendre a escriure codi.

Robot Turtles. Inspirat en el llenguatge de programació Logo, és un joc de taula per jugar amb els pares.

Linkitz. Una joguina de tecnologia *wearable* per ensenyar codi.

Code Monkey Island. Joc de taula en què els nens utilitzen estratègies que ensenyen els conceptes bàsics de la lògica de codificació.

Robotik. Robot de joguina que utilitza tutorials i jocs per ensenyar als nens programació i robòtica.